

Inhaltsverzeichnis

Repaint Solaris Urbino 24m elektrisch	2
Installation	3
Die letzten Worte	4



Repaint Solaris Urbino 24m elektrisch

Dies ist ein erstes Repaint des Solaris Urbino 24 à 5 Türen. Das Repaint ist rein fiktiv und präsentiert die Zeitspanne, als die Mittelthurgaubahn in die Regionalbahn Turbo übergang.

Die Mittelthurgaubahn war eine Private Eisenbahngesellschaft, welche den Schweizer Kanton Thurgau revolutionierte. Von einst Dampflok bis zum heutigen Erfolgsprodukt von Stadler, dem GTW (und andere – hier nicht relevant) vergingen Jahre und Jahrzehnte. Die Mittelthurgaubahn erhielten die Zuschüsse zur Durchführung der Strecken Konstanz – Radolfzell – Singen – Engen & Radolfzell – Stockach. Für letztere brauchte es einen Dieseltriebzug, der leicht ist und günstiger im Betrieb und Wartung und brachte somit den Ur-Prototyp GTW¹ heraus. Im Jahr 1990 entstand die erste Generation des GTW² (den See GTW), aber die MThB wurde 2002 liquidiert und es entstand die Regionalbahn Turbo. Der Name entstand aus einem Wettbewerb und enthielt im Namen die Orte Thurgau und Bodensee. Mit dem Fahrplanwechsel am 15. Dezember 2002 nahm Turbo seinen Betrieb auf und bestellte kurze Zeit später die dritte Generation der GTW³. Rund 20 Jahre später wurden FLIRT (Evo)⁴ Triebzüge bestellt und die GTW werden an die Ungarische Staatsbahn MÁV verkauft. → Dies ist eine grobe Zusammenfassung, weiteres gibt's im Internet.

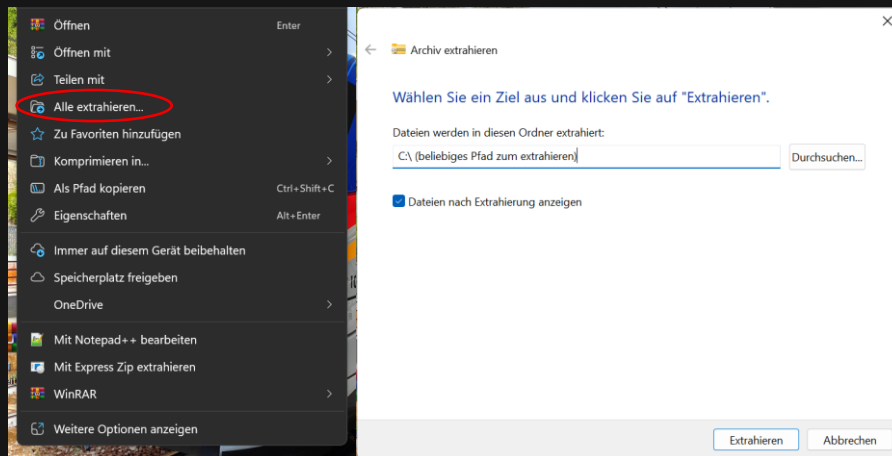
PS: Nebst dem Repaint liefere ich Paint.net Vorlagen zum selbst Erstellen von Repaints, sowie die Piktogramme für unten links der Front und das Solaris Maskottchen.

Benötigt wird folgendes: [Solaris Urbino](#) (Donationware) und optional [deutsche Übersetzung](#)

Installation

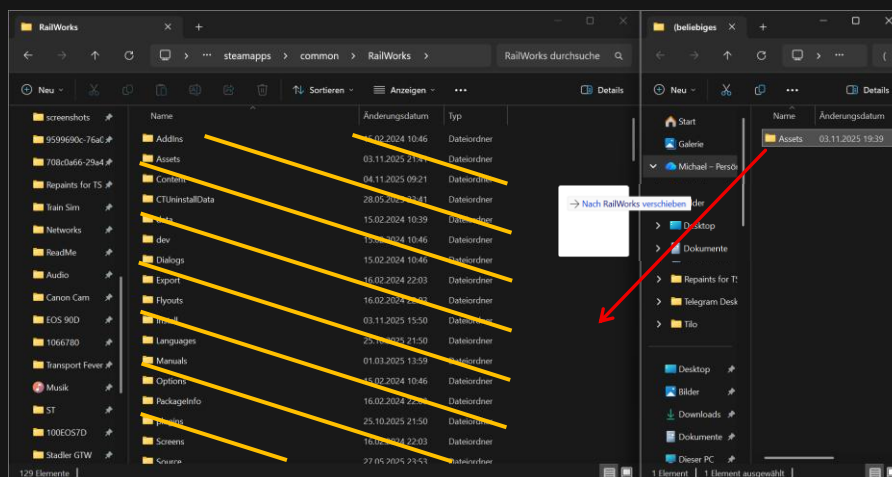
Dies ist eine Schritt für Schritt Anleitung zu Installation dieses Produkts
(anwendbar auf alle Drittanbieter Produkte)

Um das Update zu installieren, musst du zuerst die gepackte Datei entpacken.
Dazu einfach einen Rechtsklick der zu entpackenden Datei machen und danach
an einem beliebigen Ort entpacken lassen. (Bspw. Desktop)



Als nächstes wird der Ordner OSMI 2 zum OMSI 2 Hauptverzeichnis beigefügt. Wichtig dabei zu beachten ist, dass es **NICHT** in irgendeinem Ordner reindarf, sondern rechts neben der Ordner, bei der freien Fläche.

Und somit ist es installiert und bereit zum Fahren.



OMSI 2 Hauptverzeichnis (*beispielsweise*) in: C:/Programme (x86)/Steam/steamapps/common/OMSI 2

Die letzten Worte

Donation

Damit realisiert sich ein Sparschwein, welches für weitere Projekte investiert werden kann. Dank Deines Beitrags realisiert sich die Möglichkeit, Ideen aufzusuchen (im In- und Ausland) und so in weitere Projekte und Repaints zu investieren bzw. realisieren.

Ich bedanke mich um jeden Cent, den Du mir schenkst. Kein Minimum!

Rechtliches

Dieses Werk wurde mit viel Sorgfalt, Liebe zum Detail und alles in meiner eigener Freizeit errichtet. Das soll gesagt sein! Dieses Werk gehört einzig und allein Michael a.k.a. *calabreeze_italo*. Die Weitergabe ist nicht erlaubt und wird nachverfolgt! Wenn du meine Arbeit gerne mit deinen Freunden oder Bekannten teilen möchtest, so leite ihm bitte zu einer der Plattformen, bei welchen es zum Download gibt.

Bei Fragen oder Unklarheiten stehe ich gerne zur Verfügung.

Danksagung

Dieses Texturen Update wurde in meiner gesamten Freizeit entwickelt und realisiert. Ich bedanke mich bei jenen, die Freude und Spass mit meinem Repaints und Projekten haben, ebenso danke ich allen Community Usern, die teils von Anfang an dabei waren. Den Frischlingen selbstverständlich auch, ohne ihnen würden diese Arbeiten gar nicht von Beliebtheit gewinnen. Weiter bedanke ich mich bei jenen, welche mir geholfen haben, dieses Projekt zu realisieren und zu verfeinern.

Danke :)



[calabreeze_italo](#)



[Rail-Sim.de](#)



[calabreeze_italo](#)



[calabreeze_italo](#)



[Linktree](#)



[Twitch](#)